A-PDF Image To PDF Demo. Purchase from www.A-PDF.com to remove the watermark

DISTRIBUITO IN ITALIA DA MATTEL TOYS S.r.l.
28040 OLEGGIO CASTELLO (NO)

STAMPATO IN GIAPPONE

NES-EM-ITA-I

THE CHESSMASTER

LIBRETTO DI ISTRUZIONI

Questo sigillo é la tua garanzia che la Nintendo ha valutato e approvato questo prodotto sulla base dei nostri standards di qualitá, sicurezza, affidabilitá e livello di divertimento, Richiedilo sempre all'acquisto di giochi e accessori per assicurare la completa compatibilitá con il tuo Nintendo Entertainment System.

IMPORTANTE: Questa cartuccia di gioco funziona solo con il Nintendo Entertainment System Versione Mattel per Sistema PAL.

Vi ringraziamo per aver scelto la Cartuccia THE CHESSMASTER* del Nintendo Entertainment System™.

Leggete attentamente questo libretto di istruzioni per assicurarvi del corretto trattamento del nuovo gioco e tenetelo per consultazione per il futuro.

INDICE

IL CONTROLLER....3
PREPARATIVI PER IL GIOCO....4
COME GIOCARE A SCACCHI....5
MENU....7
SALA DI PIANIFICAZIONE STRATEGICA....16

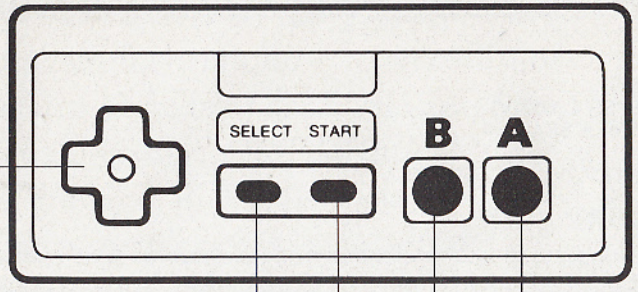
PRECAUZIONI

1) Questo è un gioco di alta precisione. Non lasciatelo in posti che siano troppo caldi o troppo freddi. Non urtatelo nè fatelo cadere. Non smontatelo.
2) Evitate di toccare il connettore, non bagnatelo nè sporcatelo. Questo potrebbe danneggiare il gioco.
3) Non pulite con benzina, acquaragia, alcool o altri solventi.

Nota: Nell'interesse dello sviluppo del prodotto, le specifiche e il disegno del prodotto sono soggetti a modifica senza comunicazione preventiva.

TM and ® are trademarks of Nintendo Co., Ltd.
© 1992 Nintendo Co., Ltd.
*Chessmaster is a trademark of The Software Toolworks, Inc.
©1989 The Software Toolworks, Inc.
Licensed to Hi Tech Expressions.
Sublicensed to Nintendo from Hi Tech Expressions.

IL CONTROLLER



Pulsantiera di Controllo
Usata per spostare la Mano e la freccia di selezione.

Pulsante Select
Usato per passare alternativamente tra la Scacchiera e il Menu di selezione.

Pulsante B
Usato per inserire il Modulo Mossa Ritirata / Rifatta.

Pulsante A
Usato per raccogliere e rilasciare i pezzi e per effettuare una selezione dal menu.

PREPARATIVI PER IL GIOCO

Sullo schermo apparirà dapprima il logo Chessmaster.
Premi allora il Pulsante START

All'apparire dello schermo con le diciture del copyright premi nuovamente il Pulsante START e a quel punto vedrai apparire sullo schermo la tastiera.

E ora a te la prima mossa!

Posiziona la mano sopra al pezzo che desideri spostare premendo le frecce della Pulsantiera di Controllo. Raccogli poi il pezzo premendo il pulsante A. Sposta poi il pezzo sulla nuova posizione servendoti sempre delle frecce e rilascialo premendo ancora il pulsante A.
Il Chessmaster ti dirà se hai effettuato o meno una mossa non ammessa. Mentre il Chessmaster sta pensando alla sua prossima mossa la mano si traformerà in una lampadina e dopo che egli avrà effettuato la sua mossa la lampadina cambierà nuovamente in una mano.

Per effettuare un ARROCCO sposta il tuo Re di due stanze verso la Torre e quest'ultima si sposterà automaticamente.

Per catturare un Pedone EN PASSANT sposta il tuo Pedone sulla stanza di destinazione (Direttamente dietro al Pedone avversario).

Se uno dei tuoi Pedoni raggiunge l'ottava fila il Chessmaster ti chiederà di promuovere il pezzo. Per promuovere il Pedone a Regina (Queening o Andata a Dama) premi il Pulsante SELECT o in alternativa i Pulsanti A o B per far scorrere sullo schermo tutti i pezzi disponibili (Regina, Torre, Alfiere, Cavaliere).

Conferma poi la selezione premendo di nuovo il Pulsante SELECT.

Di tanto in tanto in un riquadro sopra la scacchiera apparirà un messaggio. Per cancellarlo premi il Pulsante SELECT o il Pulsante A.

Il **Menu** viene usato per cambiare i moduli di gioco o per selezionare le opzioni. Premi il Pulsante SELECT per avere accesso al menu. Alcune opzioni del menu potranno a volte non essere disponibili e in tal caso appariranno nel colore rosso invece che giallo.

I primi nove articoli del menu indicano delle azioni. Per effettuare la selezione premi le frecce della Pulsantiera di Controllo e poi premi il Pulsante A per iniziare l'azione. Ritornerai poi automaticamente sulla scacchiera.

START NEW GAME (PER INIZIARE UNA NUOVA PARTITA)
Con questa selezione interromperai qualsiasi partita in corso per iniziarne una nuova.

PLAY AGAINST CHESSMASTER (PER GIOCARE CONTRO IL CHESSMASTER)
Puoi giocare una partita contro il Chessmaster o contro un amico oppure osservare il Chessmaster mentre gioca contro se stesso. Selezionando l'opzione "Play Against The Chessmaster" potrai giocare contro il computer.

CHESSMASTER PLAYS SELF (IL CHESSMASTER CONTRO SE STESSO)
Il Chessmaster in questo caso gioca su tutt'e due i campi. Per interromperlo premi il Pulsante SELECT per tornare sul menu.

PLAY AGAINST ANOTHER HUMAN (GIOCA CONTRO UN AMICO)
In questo caso tu potrai giocare contro un avversario con il Chessmaster come arbitro. Quando il Nero (Black) è di turno sia il primo che il secondo controller guideranno la mano.

CHANGE SIDES (CAMBIO DI CAMPO)
Al tuo turno potrai chiedere al Chessmaster di giocare al tuo posto mentre tu prenderai il suo. Usa questa selezione all'inizio di una partita per far giocare il Chessmaster con il Bianco.

FORCE CHESSMASTER TO MOVE (MOSSA FORZATA)
Mentre il Chessmaster sta pensando alla sua prossima mossa tu potrai forzarlo a muovere immediatamente attivando questa selezione.

ENTER TAKE BACK/REPLAY MODE (PER RITIRARE/RIFARE UNA MOSSA)
Con questa selezione viene inserito il modulo con il quale puoi ritirare o rifare una o tutte le mosse effettuate fino a quel momento. Premi il Pulsante B per ritirare una mossa e il Pulsante A per rifarla. Premi poi il Pulsante SELECT per ritornare al gioco normale. Puoi inserire questo modulo direttamente dalla Scacchiera premendo il Pulsante B e in tal caso la mano si trasformerà in un simbolo "T/R".

ENTER SETUP MODE (PER POSIZIONARE I PEZZI SULLA SCACCHIERA)
Questa selezione serve per posizionare i tuoi pezzi sulla scacchiera, che apparirà sullo schermo insieme a un set di pezzi (Grab Bag) situati sul lato destro. Per togliere un pezzo sposta la mano sovrapponendola al pezzo stesso e poi raccoglilo premendo il pulsante A; sposta poi il pezzo per mezzo della Pulsantiera di Controllo e lascialo cadere nella posizione desiderata premendo di nuovo il pulsante A. I Re non possono essere tolti dalla scacchiera. Per aggiungere un pezzo raccoglilo dalla "Grab Bag" e lascialo cadere sul riquadro desiderato.

Il regolamento prevede delle restrizioni per quanto concerne il posizionamento dei pezzi sulla scacchiera. Un Pedone non può essere posizionato sulla prima o sulla ottava fila. Il numero di Regine, Torri, Cavalieri o Alfieri che possono essere posizionati sulla scacchiera dipende dal numero di Pedoni mancanti.

Mentre ti trovi nel Modulo SETUP premi il Pulsante SELECT per avere accesso al relativo Menu. Per uscirne e tornare al Modulo Setup premi il Pulsante SELECT ancora una volta.

Sono disponibili le seguenti selezioni:

- **CLEAR THE BOARD**: Con questa selezione la scacchiera viene azzerata facendo sparire tutti i pezzi che vi erano posizionati.
- **SET UP INITIAL POSITION**: Con questa selezione i pezzi vengono riposizionati per una nuova partita.
- **SIDE TO MOVE FIRST IS WHITE** (BIANCO MUOVE PER PRIMO): Con questa selezione viene indicato chi farà la prossima mos-

sa tornando sulla scacchiera. Potrai azionare questa selezione per passa re tra il Bianco e il Nero.

- **SETUP COMPLETE** (POSIZIONAMENTO COMPLETATO): Con questa selezione potrai riprendere il gioco normale.

- **LEAVE AND ABANDON CHANGES** (ANNULLAMENTO CAMBIAMENTI): Con questa selezione vieni riportato al gioco normale annullando tutte le mosse effettuate durante il Setup.

SOLVE FOR MATE (RILEVAZIONE DI SCACCO MATTO) :Con questa selezioni chiedi al Chessmaster di esaminare la posizione attuale e determinare se ci sia la possibilità di effettuare uno Scacco Matto in un certo numero di mosse. Per avere accesso a questa selezione devi giocare contro il Chessmaster, il quale ti dirà se tale possibilità esiste o meno. Se il Chessmaster trova una soluzione le mosse relative

verranno riportate sulla lista e verrà reinserito il modulo Take Back/Replay. Potrai vedere la soluzione premendo più volte il Pulsante A.

Per interrompere il Chessmaster mentre sta cercando la soluzione per uno Scacco Matto premi il Pulsante SELECT.

Le 8 selezioni successive si riferiscono ai settings. Potrai cambiare un setting spostando la freccia sulla selezione desiderata e premendo il Pulsante A. Sullo schermo apparirà il nuovo setting. Puoi far scorrere sullo schermo i diversi valori per ogni setting premendo continuamente il Pulsante A. I valori verranno ripetuti.

Questi sono i vari settings:

MATE IN ONE MOVE (SCACCO MATTO IN X MOSSE): Questo setting viene usato insieme al SOLVE FOR MATE descritto più sopra e indica il numero di mosse necessarie per trovare la soluzione a uno scacco matto. Le mosse possono essere da 1 a 5.

LEVEL OF PLAY IS NEWCOMER ONE (LIVELLO DI GIOCO ...): Ci sono sedici livelli di difficoltà nel Chessmaster: Newcomer 1, Newcomer 2, Livelli 1 a 13 e Infinito. Con i livelli Newcomer 1 e 2 il Chessmaster gioca ai livelli più facili studiati per i principianti. Con i livelli da 1 a 13 il Chessmaster gioca con difficoltà sempre maggiori. Le due cifre che seguono il numero del livello indicano il tempo approssimativo necessario al Chessmaster per effettuare le mosse. Tali numeri indicano in

pratica il numero di mosse che verranno effettuate in un certo numero di minuti. Per esempio sul livello 1 si faranno 60 mosse in 5 minuti, mentre sul livello 7 se ne faranno 30 in 45 minuti. Nel livello Infinito il Chessmaster penserà alla sua prossima mossa con molta calma fino a quando non attiverai la selezione Mossa Forzata.

DEEP THINKING ON/OFF: Se questa selezione viene azionata (ON) il Chessmaster rifletterà in anticipo sulla sua prossima mossa mentre tu stai pensando alla tua. In caso contrario (OFF) il Chessmaster rifletterà sulla sua mossa solo quando verrà il suo turno.

OPENING BOOK IS ON/OFF: Se questa selezione è attivata (ON) il Chessmaster consulterà il suo archivio di ben più di 150.000 posizioni durante la parte iniziale del gioco. In caso contrario (OFF) il Chessmaster non consulterà il suo archivio.

TEACHING MODE IS ON/OFF: Attivando questa selezione (ON) il Chessmaster ti mostrerà tutte le mosse ammesse per un pezzo specifico. Questa caratteristica è molto utile ai principianti.

BOARD COORDINATES ON/OFF: Se questa selezione viene attivata (ON) lungo i bordi della scacchiera appariranno le coordinate.

WHITE PIECES ON BOTTOM (BIANCO IN BASSO): La scacchiera può essere girata in modo da far apparire i pezzi bianchi in basso, in alto, a sinistra o a destra.

VIEW ON CHESSBOARD (VEDUTA TOTALE DELLA SCACCHIERA): Sullo schermo possono apparire due vedute diverse. Nella Veduta Totale della Scacchiera quest'ultima occuperà l'intero schermo. L'altra veduta viene denominata **WAR ROOM** (STANZA PIANIFICAZIONE STRATEGICA)

WAR ROOM (STANZA PIANIFICAZIONE STRATEGICA): Con questa veduta apparirà sullo schermo una sezione ridotta della scacchiera con tre sezioni più piccole: una indicante la lista delle mosse, una per indicare che tu o il computer state pensando e una per indicare i pezzi catturati.

La lista delle mosse indica le ultime tre mosse effettuate da ognuno dei giocatori, che sono esposte con le relative coordinate (esempio E2-E4).

La sezione "**Thinking Window** (Giocatore in Riflessione)" ti dà la possibilità di spiare nel cervello del Chessmaster. Le mosse indicate sotto la dicitura "Best" rappresentano la sequenza migliore di mosse che il computer abbia finora trovato. Quando arriverà il tuo turno di gioco la mossa indicata sotto alla dicitura "**Hint** (suggerimento)" rappresenta la mossa che il computer considera più opportuna data la tua posizione attuale.

Il riquadro "Captured Pieces (Pezzi catturati)" indica il numero dei pezzi che sono stati rimossi dalla scacchiera fino a quel momento.

⚠ ATTENZIONE ⚠

NON USARE CON UN APPARECCHIO TELEVISIVISO A PROIEZIONE FRONTALE O A RETROPROIEZIONE!

Non usare un apparecchio televisivo a proiezione frontale o a retroproiezione con il tuo Nintendo Entertainment System (NES) o con i giochi studiati per il NES.
Videogiochi con scene o schemi statici possono danneggiare permanentemente uno schermo televisivo.
Interrompendo un gioco per un periodo di tempo prolungato e ponendolo in pausa potresti causare un danno simile.
Nintendo declina qualsiasi responsabilitá per danni causati da quanto sopra descritto in quanto tale problema non é collegato a difetti di produzione della Consolle o dei giochi. Immagini fisse o ripetitive possono causare lo stesso danno a un apparecchio di proiezione televisiva. Per ulteriori dettagli rivolgiti al tuo negozio di fiducia.

GARANZIA

Questo articolo è stato prodotto con la massima cura e il suo perfetto funzionamento è stato controllato prima della spedizione.
Per questo motivo il Centro Assistenza Nintendo fornisce una GARANZIA di 3 mesi a partire dalla data di acquisto. Dopo la durata di 3 mesi della Garanzia, il Centro Assistenza Nintendo provvederà alla riparazione o alla sostituzione dei prodotti che risulteranno non funzionanti entro 9 mesi dalla scadenza della Garanzia.
Il costo della riparazione, secondo il tipo di intervento necessario, varierà da un minimo di L.20.000 ad un massimo di L.120.000 pagabile contrassegno.
Tale garanzia è concessa per i difetti di materiale e di produzione, ma non per quelli causati da uso improprio o da interventi e manipolazioni estranee.
Se questo prodotto dovesse risultare difettoso all'origine o durante il periodo di Garanzia, La preghiamo di spedirlo per la sostituzione, porto franco, perfettamente imballato ed accompagnato da questa Garanzia a:

Nome cartuccia gioco
Data di acquisto
Indirizzo del Rivenditore
Timbro e firma del Rivenditore

MATTEL TOYS S.r.l.
CENTRO ASSISTENZA NINTENDO - 28040 OLEGGIO CASTELLO (NO) - TEL. (0322) 5101